



【數位學習】



數位遊戲式學習與教學 遊戲化的概念與實施模式

TEAMS線上直播



黃國禎

國立臺中教育大學
副校長

專長

- 行動與無所不在的學習
- 遊戲式學習
- 翻轉學習及人工智慧教育應用

114.07.23(三)
13:30-16:00

參加對象：全校教師 (請至TMS系統報名)

認列點數：教師研習-數位學習1.5點

課程簡介

- 將釐清數位遊戲的基本概念與類型，探討其在教育中的應用潛力與可能面臨的議題。
- 著重於實務層面，透過實際案例分析，介紹數位遊戲如何有效導入教學現場，並討論導入過程中應注意的策略與挑戰，涵蓋國內外成功與失敗的實例。
- 將聚焦於「遊戲化教學」的設計理念與操作模式，說明如何運用遊戲元素（如任務、徽章、排行榜等）來提升學生的學習成效與課堂參與感，並佐以相關研究文獻與實踐案例進行說明。
- 協助教師掌握數位遊戲式學習與遊戲化教學的核心精神與實施技巧，進一步拓展教學創新與學生學習的可能性。

主辦單位：教學資源暨教師成長中心
活動聯絡人與聯絡方式：CFD柯佩君 分機26772
經費來源：高教深耕計畫策略1-5-1